

# Schnellschach-Turnier: „130 Jahre Schachklub Hof 1892 e. V.“

Zum 130-jährigen Vereinsjubiläum lädt der SK Hof 1892 e. V. alle seine aktuellen und verzogenen Mitglieder sowie weitere Schachfreunde zu einem familiären Schnellschachturnier herzlich ein.

Veranstalter: Schachklub Hof 1892 e. V., vertr. durch seinen 1. Vors. Heiko Sieber

Termin: Samstag, 03. September 2022, 13:30 bis ca. 18:30 Uhr

Spielort: Jugendräume bei der Gaststätte „Postsportheim“,  
Ossecker Str. 52, 95032 Hof

Der Gastwirt der Vereinsgaststätte des PTSV-Hof e. V. bietet  
– zu fairen Preisen – Getränke und ab der Mittagszeit bis abends eine  
schmackhafte gutbürgerliche Küche an (Tel. 09281 93857).

Modus: 7 Runden Schnellschach (20 min Bedenkzeit pro Spieler und Partie) im  
Schweizer System. Es gelten die aktuellen [FIDE-Regeln](#), jedoch ohne  
Richtlinie III. 4 (Endspurtphase/Zeitinkrement).

Startgeld: 5 € pro Person, vor Ort zu bezahlen.

Preise: Die Startgeld-Einnahmen werden zu 100 % wieder ausgeschüttet.

1. Platz - 35 %; 2. Platz - 25 %, 3. Platz - 15 %;  
Jugendwertung (U18): 1. Platz - 15 %, 2. Platz - 10 %; keine Doppelpreise!

Anmeldung: Bis zum 02.09.22, 18 Uhr über folgendes Online-Formular <https://t1p.de/aobu7>  
ODER  
am Turniertag von 13.00 bis 13.15 Uhr in den Jugendräumen.

- Eine rechtzeitige Anmeldung wird empfohlen, da maximal **40** Spieler ins Turnier aufgenommen werden können.
- **Kein Zutritt zum Turnier für Personen mit akuten, auf COVID-19 hindeutenden Anzeichen!** Bezüglich einer verschlechterten Pandemielage behalten wir uns strengere Zutritts-/Teilnahmeregeln vor, obwohl in den Jugendräumen regelmäßig gelüftet und ein Luftreiniger eingesetzt werden soll. *Wir bitten diesbezüglich um Verständnis!*
- Mit der Anmeldung stimmen die Spieler zu, dass der Veranstalter angegebene personenbezogene Daten für die Durchführung des Turniers speichert und verarbeitet sowie ggf. Ergebnisse und Fotoaufnahmen vom Turnier veröffentlicht, ohne dass ein Vergütungsanspruch der Turnierteilnehmer/-besucher entsteht.